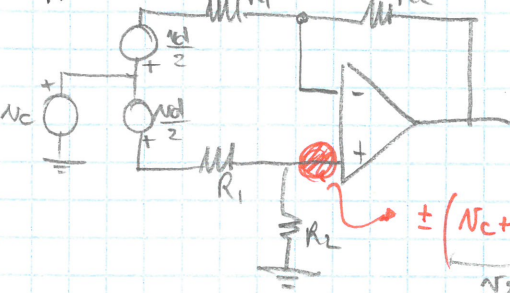


Rappresento il circuito con N_d e N_{cm} :



$$\begin{cases} N_c = \frac{N_1 + N_2}{2} \\ N_d = N_2 - N_1 \end{cases} \quad \begin{cases} N_1 = N_c - N_d/2 \\ N_2 = N_c + N_d/2 \end{cases}$$

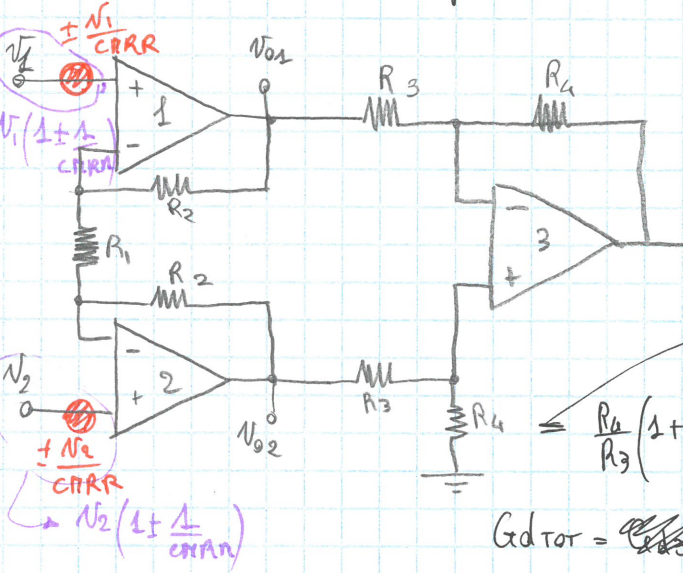
$$\pm \left(N_c + \frac{N_d}{2} \right) \frac{R_2}{R_1 + R_2} \cdot \frac{1}{CMRR}$$

$$\begin{aligned} V_{out} &= N_d \cdot \frac{R_2}{R_1} \pm \left(N_c + \frac{N_d}{2} \right) \frac{R_2}{R_1 + R_2} \cdot \frac{1}{CMRR} \left(1 + \frac{R_2}{R_1} \right) \quad \text{No separo } N_d \text{ e } N_c \\ &= N_d \left[\frac{R_2}{R_1} \pm \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{CMRR} \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2} \cdot \frac{R_1 + R_2}{R_1} \right] \pm N_c \left[\frac{R_2}{R_1 + R_2} \cdot \frac{1}{CMRR} \cdot \frac{R_1 + R_2}{R_1} \right] = \\ &= N_d \cdot \underbrace{\frac{R_2}{R_1} \left[1 \pm \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{CMRR} \right]}_{G_{diff}} \pm N_c \cdot \underbrace{\left[\frac{R_2}{R_1} \cdot \frac{1}{CMRR} \right]}_{G_c} \quad CMRR_{TOT} = \frac{G_{diff}}{G_c} = \left(\frac{\frac{R_2}{R_1} \cdot \left[1 \pm \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{CMRR} \right]}{\frac{R_2}{R_1} \cdot \frac{1}{CMRR}} \right) \end{aligned}$$

$CMRR_{TOT}$, trascurando $\pm \frac{1}{2 CMRR}$ (valore molto piccolo, e' circa 0,5%) allora

$$CMRR_{TOT} = \frac{\frac{R_2}{R_1} \left(1 \pm \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{CMRR} \right)}{\frac{R_2}{R_1} \cdot \frac{1}{CMRR}} \approx CMRR$$

Calcoliamo ora il $CMRR$ per l'amplificatore di strumentazione H_p : $CMRR_{opamp_1} = CMRR_{op_2} = CMRR_{op_3} = CMRR$



$$V_{out} = \left[N_2 \pm \frac{N_2}{CMRR} - N_1 \mp \frac{N_1}{CMRR} \right] \frac{R_1 + 2R_2}{R_1} \cdot \frac{R_4}{R_3}$$

$$N_2 = N_c + N_d/2 \quad N_1 = N_c - N_d/2 \quad \text{perci\u00f2}$$

$$V_{out} = \frac{R_4}{R_3} \left(1 + \frac{2R_2}{R_1} \right) \left[\left(\frac{N_c + N_d}{2} \right) \left(1 \pm \frac{1}{CMRR} \right) - \left(\frac{N_c - N_d}{2} \right) \left(1 \mp \frac{1}{CMRR} \right) \right]$$

$$\approx \frac{R_4}{R_3} \left(1 + \frac{2R_2}{R_1} \right) \left[N_d \left(1 \pm \frac{1}{CMRR} \right) + N_c \left(1 \pm \frac{1}{CMRR} \right) - N_c \left(1 \pm \frac{1}{CMRR} \right) \right]$$

$$G_{dTOT} = \frac{R_4}{R_3} \left(1 + \frac{2R_2}{R_1} \right) \left(1 \pm \frac{1}{CMRR} \right)$$

$$G_{cTOT} = 1 \cdot G_{c3}$$

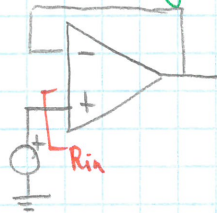
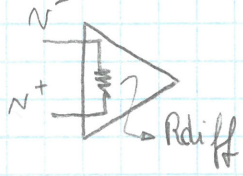
$$CMRR_{TOT} = \left| \frac{G_{dTOT}}{G_{cTOT}} \right| = \left(1 + \frac{2R_2}{R_1} \right) \left(1 \pm \frac{1}{CMRR} \right) \frac{|G_{d3}|}{|G_{c3}|} \approx \left(1 + \frac{2R_2}{R_1} \right) \cdot CMRR_{opamp_3}$$

trascurato

Perci\u00f2 ha senso avere grande guadagno in ingresso e sfruttare opamp 3 solo per fare la differenza perch\u00e9 abbiamo forte dipendenza del $CMRR$ dell'opamp 3

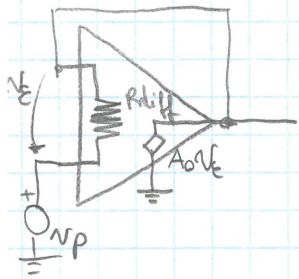
Se \uparrow guadagno stadio ingresso, \uparrow $CMRR_{TOT}$

Effetto resistenza di ingresso finita



$$R_{in} \Big|_{ideale} \rightarrow \infty$$

Vediamo il buffer con R_{in} finita:



$$R_{in} = \frac{N_p}{i_p} \quad i_p = \frac{N_e}{R_{diff}} = \frac{V_p - A_o N_e}{R_{diff}} \quad N_e = V_p - A_o N_e \quad N_e = \frac{N_p}{1 + A_o}$$

$$i_p = \frac{N_p \left(1 - \frac{A_o}{1 + A_o}\right)}{R_{diff}} \quad R_{in} = R_{diff} (1 + A_o)$$

$\hookrightarrow 1 - G_{loop}$

$R_{diff} = R_{in}^o$ è la resistenza vista a retroazione speulca (con $A_o = 0$)

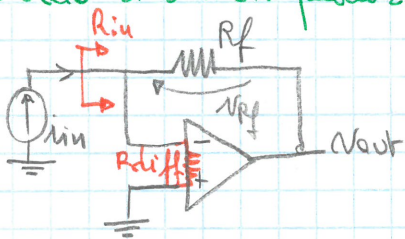
Quindi la resistenza viene aumentata dalla retroazione per tentare di idealizzarla

il più possibile. Il gen controllato vuole mandare i_p a zero. Il risultato è

fare tendere $N_e \rightarrow 0$. Infatti se i_p tendesse a zero $R_{in} = \frac{N_p}{i_p} \rightarrow \infty$

Quindi la resistenza infinita è legata alla retroazione, e non al fatto che lo fisicamente $R_{in} \rightarrow \infty$ la retroazione fa di tutto per idealizzare l'impedenza

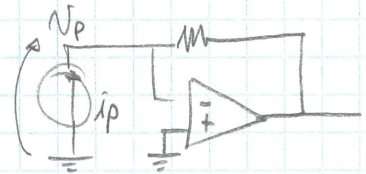
Stadio a transimpedenza



Il nodo \ominus è virtual ground, perciò i_{in} fluisce su R_f

$$\text{perciò } N_{out} = -N_{Rf} = -i_{in} R_f$$

$$\frac{N_{out}}{i_{in}} \Big|_{ideale} = -R_f$$



~~Se avessi R_{diff}~~ Calcolo R_{in} : $G_{loop} = -\frac{R_{diff}}{R_{diff} + R_f} \cdot A_o$

$R_{in} \Big|_{ideale} = 0$ è un ottimo collettore di corrente, si bene qualsiasi corrente

Applico ora il gen di corrente di prova:

$$N_e = -N_p \quad i_p = i_{diff} + i_f \rightarrow i_{diff} = -\frac{N_e}{R_{diff}} = \frac{N_p}{R_{diff}} \quad i_f = \frac{N_p - A_o N_e}{R_f} = \frac{N_p (1 + A_o)}{R_f}$$

$$i_p = N_p \left[\frac{1}{R_{diff}} + \frac{1 + A_o}{R_f} \right] \quad R_{in} = \frac{N_p}{i_p} = \frac{1}{\frac{1}{R_{diff}} + \frac{1 + A_o}{R_f}} = \frac{R_{diff} \cdot R_f}{R_f + R_{diff} + A_o R_{diff}} = \frac{R_f R_{diff}}{(R_f + R_{diff}) \left(\frac{1 + A_o R_{diff}}{R_f + R_{diff}} \right)}$$

$$= R_f // R_{diff} \cdot \frac{1}{1 + A_o \frac{R_{diff}}{R_f + R_{diff}}} \rightarrow R_{in} = \frac{R_{in}^o}{1 - G_{loop}}$$

Calcolo di una resistenza in un circuito retroazionato

1. Ridesale?

Ⓐ Ridesale $\rightarrow 0$ La retroazione controlla la tensione nel ramo

Ⓑ Ridesale $\rightarrow \infty$ " " " " corrente " "

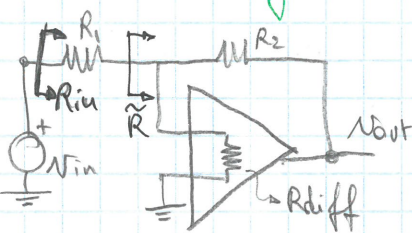
2. Applico il gen di prova: caso Ⓐ gen corrente di prova
" Ⓑ " tensione di prova

3. Calcolo la resistenza vista a retroazione spenta $\rightarrow A_o = 0$ e il G_{loop}^*

(Oss: se il gen di prova è sbagliato, il G_{loop} calcolato risulta nullo)

4. Calcolo la resistenza vista R come: $R = \frac{R^o}{1 - G_{loop}^*}$, $R = R^o (1 - G_{loop}^*)$

Resistenza di ingresso in configurazione invertente



È ovvio che $R_{in}|_{ideale} = R_1 + 0$ in cui 0 è la resistenza

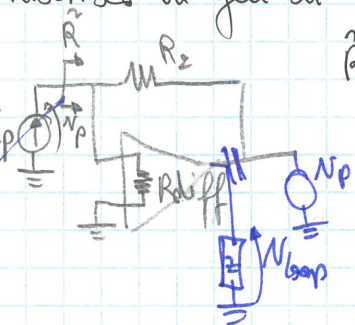
~~vista~~ $\tilde{R}|_{ideale}$ che è quella del circuito a trasimpedenza.

Infatti R_1 non fa parte dell'anello. Ora posso procedere

nel calcolare \tilde{R} , resistenza che "potrebbe essere" 0 o ∞ per gli step di calcolo

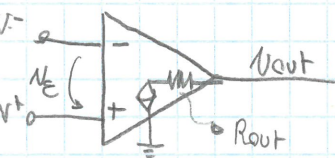
menzionati prima. Nel nostro caso $\tilde{R}|_{ideale} = 0 \rightarrow$ retroaz controlla la tensione, perciò

inserisco un gen di prova di corrente.

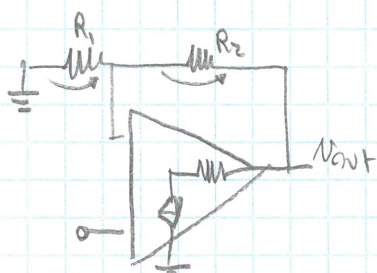


$$\tilde{R}^o = R_{diff} // R_2, \text{ calcolo } G_{loop}^* = \frac{-R_{diff} \cdot A_o}{R_{diff} + R_2}$$

Resistenza di uscita non nulla

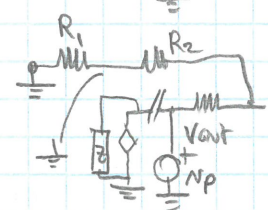


Prendiamo un configurazione come nel non invertente per analizzare gli effetti:

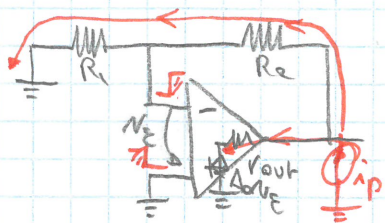


$$G_{ideale} = \left(1 + \frac{R_2}{R_1}\right) \text{ non cambia niente, invece ho variazioni in } G_{loop}$$

$$G_{loop} = \frac{-R_1}{R_1 + R_2 + r_{out}} \cdot A_o$$



Vediamo di calcolare ora la resistenza vista in uscita.



La tensione d'uscita resta fissa in tensione

$$R_{out} \Big|_{ideale} \rightarrow 0 \quad R_{out} = \frac{R_{out}^*}{1 - G_{loop}^*}$$

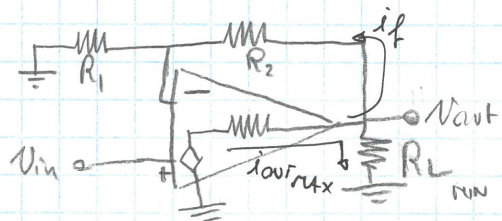
$$R_{out}^* = v_{out} // (R_1 + R_2) \approx v_{out} \text{ perché dominio (è di valore molto piccolo)}$$

$G_{loop}^* = G_{loop}$ non è cambiato l'anello durante il calcolo

Limitazione della corrente di uscita di un opamp

Finora non ci siamo mai preoccupati della corrente erogabile. Nella realtà l'uscita è un source follower, quindi abbiamo una corrente limitata. Inoltre spesso c'è un circuito di protezione che limita la corrente max dissipabile, per evitare rotture.

Questo lim di corrente è espresso nel datasheet dell'opamp in termini del minimo valore di resistenza di carico con segnali "a piena potenza".

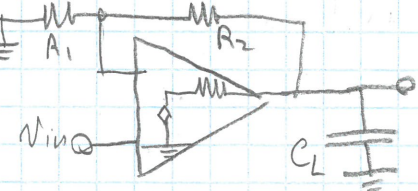


$$i_{out} \Big|_{MAX} = i_{RL} + i_f = \frac{V_{out}/MAX}{R_{L\ min}} + \frac{V_{out}/MAX}{R_1 + R_2}$$

generalmente $i_{RL} \gg i_f$ quindi viene trascurata i_f .

Con questa trascurazione bisogna tenere che $i_{out\ MAX}$ sarà meno di quella reale, con i_f .

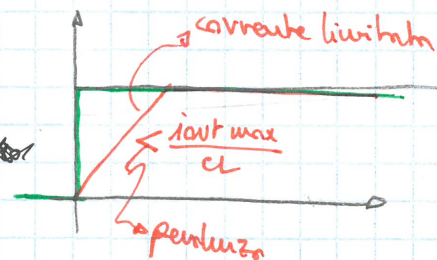
Vediamo con carico capacitivo:



$$i_{out} = i_f + i_{CL} = \frac{V_{out}}{R_1 + R_2} + C_L \frac{dV_{out}}{dt}$$

ma dire che c'è una corrente max vuol dire che c'è una pendenza max di V_{out}

$$\frac{dV_{out}}{dt} \Big|_{MAX} \leq \frac{i_{out}/MAX}{C_L}$$



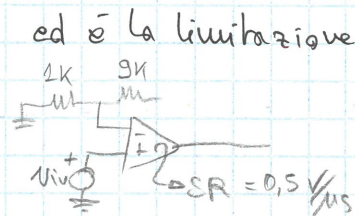
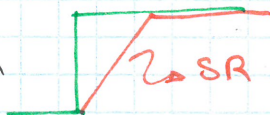
Supponendo la banda dell'opamp infinita, con un gradino

in ingresso il condensatore si carica con:

Slur-rate

$$SR = \frac{dV_{out}}{dt} \Big|_{MAX} \text{ tipicamente } 0,5 \frac{V}{\mu s} \div 1000 \frac{V}{\mu s}$$

della pendenza in uscita



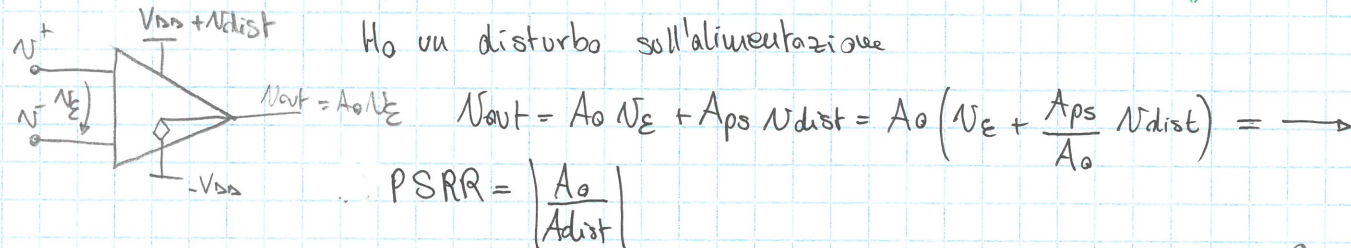
$$\text{Nei datasheet } v_{out} = A_{out} \sin \omega t \quad \frac{dV_{out}}{dt} \Big|_{MAX} = A_{out} \cdot \omega \cos \omega t \Big|_{MAX} = A_{out} \cdot \omega = A_{out} \cdot 2\pi f$$

Larghezza di banda a piena potenza

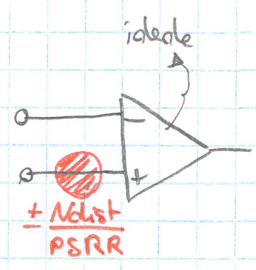
$$f_{MAX} = \frac{SR}{A_{out} \Big|_{MAX} \cdot 2\pi}$$

$V_{DD} = \pm 5V$ $\rightarrow 500mV$
 $f = 10kHz$ e $f = 20kHz$ $\rightarrow 338mV$
 con lo slew-rate verifica l'imp.
 per una avere distorsioni 60

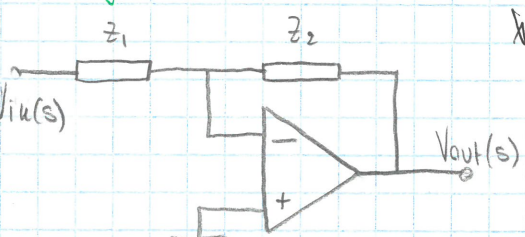
Rapporto di reiezione della tensione di alimentazione (Power supply Rejection Ratio - PSRR)



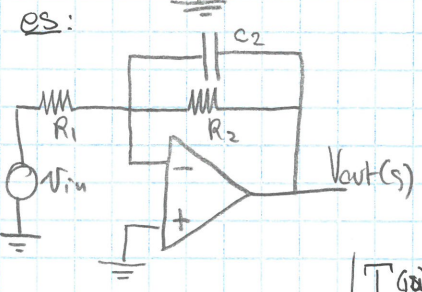
$\rightarrow = A_o \left(V_E \pm \frac{1}{PSRR} V_{dist} \right)$ un opamp affetto da PSRR finito è quindi:



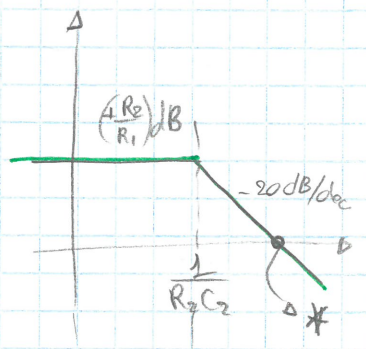
Config invertente con impedenze generalizzate



$T(s) = -\frac{z_2}{z_1} \rightarrow \frac{V_{out}(s)}{V_{in}(s)}$



$T(0) = -\frac{R_2}{R_1}$ $\uparrow_{\text{polo}} = R_2 \cdot C_2$

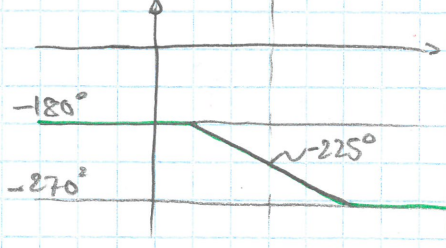


$|T(j\omega)| = \frac{R_2}{R_1} \frac{1}{\sqrt{1 + R_2^2 C_2^2 \omega^2}}$ $|T(j\omega)|_{dB} = 20 \log \frac{R_2}{R_1} - 20 \log \sqrt{1 + \omega^2 R_2^2 C_2^2}$

$\angle T(j\omega) = \pi - \arctan(R_2 C_2 \omega)$

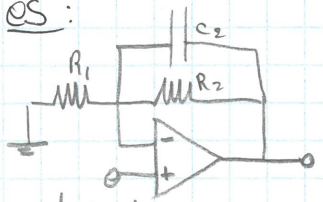
$\frac{R_2}{R_1} \cdot \frac{1}{R_2 C_2} = 2\pi f_{odB} \cdot 1 \rightarrow f_{odB} = \frac{1}{2\pi R_1 C_2}$

$|T(j\omega)|_{dB} = \begin{cases} \omega \ll \frac{1}{R_2 C_2} \rightarrow 20 \log \frac{R_2}{R_1} \\ \omega = \frac{1}{R_2 C_2} \rightarrow 20 \log \frac{R_2}{R_1} - 20 \log \sqrt{2} \\ \omega \gg \frac{1}{R_2 C_2} \rightarrow 20 \log \frac{R_2}{R_1} - 20 \log \omega R_2 C_2 \end{cases}$



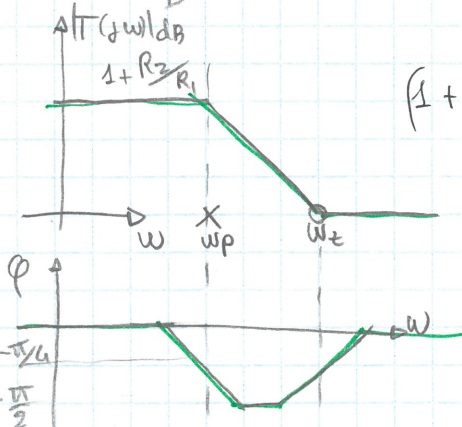
$\angle T(j\omega) = \begin{cases} \omega \ll R_2 C_2 = \pi - 180^\circ \\ \omega = R_2 C_2 = \pi - \frac{\pi}{4} = +45^\circ + 180^\circ = -225^\circ \\ \omega \gg R_2 C_2 = \pi - \frac{\pi}{2} = 180^\circ - 90^\circ = -270^\circ \end{cases}$

ES:

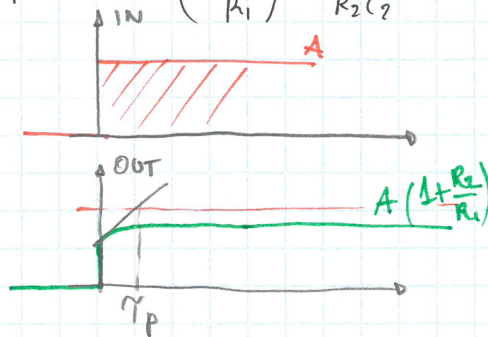


$$T(s) = 1 + \frac{z_2(s)}{z_1(s)} = 1 + \frac{R_2}{R_1(1+sR_2C_2)} = \left(1 + \frac{R_2}{R_1}\right) \frac{1+sC_2R_1//R_2}{1+sR_2C_2}$$

$$T(0) = 1 + \frac{R_2}{R_1} \quad \gamma_p = C_2 R_2 \quad \gamma_z = C_2 R_1 // R_2$$



$$\left(1 + \frac{R_2}{R_1}\right) \omega_p = \omega_z \quad \left(1 + \frac{R_2}{R_1}\right) \cdot \frac{1}{R_2 C_2} = \omega_z$$



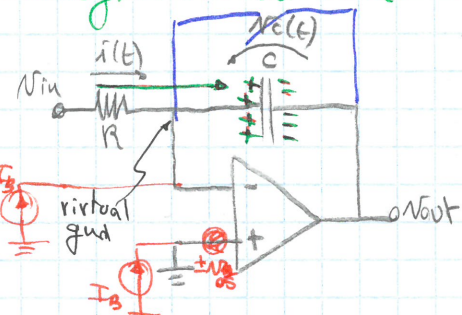
lungo il tratto -20dB/dec del polo:

$$|T(s)| = \left| T(0) \frac{1+s\gamma_z}{1+s\gamma_p} \right| \sim \left| T(0) \cdot \frac{1}{s\gamma_p} \right| \quad |T(j\omega_z)| = |T(0)| \cdot \frac{1}{\omega_z \gamma_p} \quad 1 = |T(0)| \cdot \frac{1}{\omega_z \gamma_p}$$

$\omega_z = |T(0)| \cdot \frac{1}{\gamma_p} \approx \omega_p$ $\omega_z = |T(0)| \omega_p$ il prodotto del guadagno della banda per la frequenza, si conserva costante lungo il tratto -20dB/decade

Se aggiungo poli, la pendenza aumenta e così via

Integratore di Miller



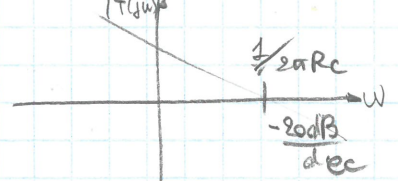
$$i(t) = \frac{V_{in}(t)}{R} \quad Q(t) = \int i(\tau) d\tau$$

se è stato precaricato

$$V_{out}(t) = -V_c(t) = -V_{c0} - \frac{Q(t)}{C} = -V_{c0} - \frac{1}{RC} \int_0^t V_{in}(\tau) d\tau$$

costante di tempo $\frac{RC}{|T(j\omega_p)|}$

$$T(s) \triangleq \frac{V_{out}(s)}{V_{in}(s)} = \frac{z_2(s)}{z_1(s)} = -\frac{1}{sRC}$$



Questo è ideale, perché abbiamo sempre un segnale di ~~uscita~~ entrata reale
 ha sempre una componente DC, perciò l'opamp saturerebbe subito. In DC infatti il condensatore è circuito aperto \Rightarrow NO RETROAZIONE \Rightarrow OPAMP camparatore. Possiamo un interruttore ideale che si apre per $t=0^+$. Possiamo le correnti di Bias e i geni di offset.

Le I_B per $t < 0$ non danno effetto, mentre abbiamo un config di buffer per V_{os}

Perciò condiz iniz sul condensatore è $V_{c0} = \pm V_{os}$ $V_{out} = \pm V_{os} + \dots$

Per $t=0^+$, I_B carica il condensatore a corrente costante \rightarrow rampa $i_c = C \frac{dV}{dt}$

$$V_{out} = \pm V_{os} - \frac{I_B}{C} t \mp \frac{V_{os}}{RC} t$$

Supponiamo $R = 20k\Omega$, $C = 100pF$, $V_{os} = 15mV$, $I_B = 400nA$, $V_A = 10V$

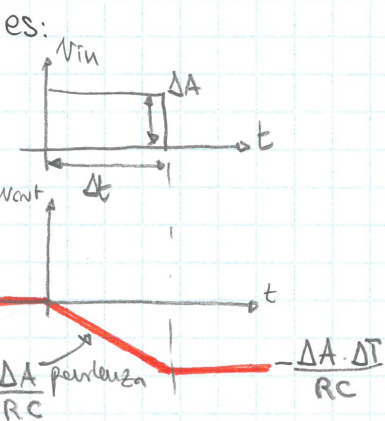
calcolo Δt per cui $V_{out}(t) = V_A$

$$\Delta t = \frac{V_A \mp V_{os}}{\frac{I_B}{C} \mp \frac{V_{os}}{RC}} = (\text{prendo solo il valore positivo}) = 10\mu s$$

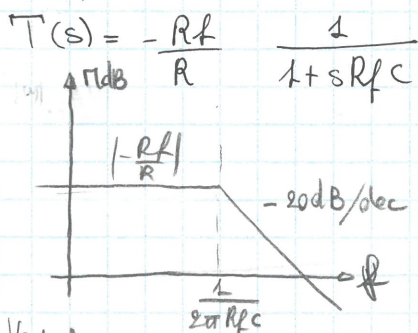
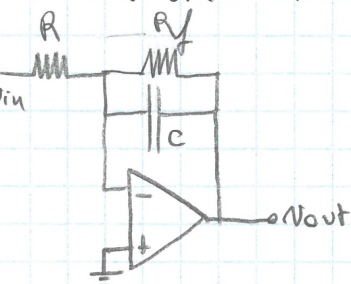
Abbiamo l'uscita saturata entro i 10ms, tempo troppo piccolo.

Posso però mettere un interruttore che si apre solo per integrare. Apro e chiudo con frequenza molto maggiore rispetto a quella legata al Δt di saturazione.

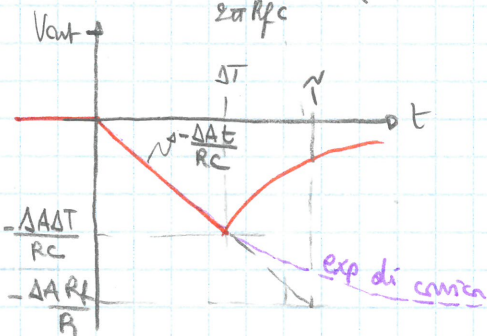
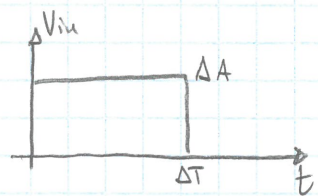
Posso vedere la mia integrazione in poche finestre di tempo. Oppure, posso fare in modo (lo vediamo dopo) di annullare i segnali DC sulla retroazione.



Considero ora la retroazione in continua con l'integr. di Miller modificato

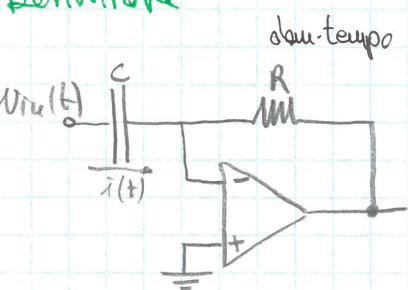


Vorrei R_f molto grande per avere idealità, ma non voglio un guadagno DC troppo alto. Devo fare un compromesso



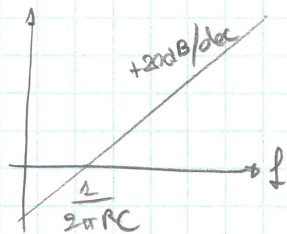
Abbiamo un ~~nesso~~ rumore AC con esponenziale

Denominatore



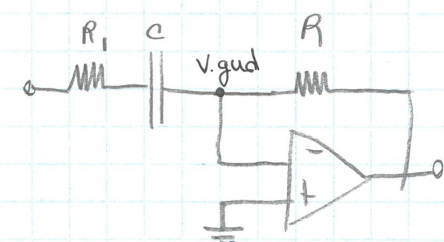
due-tempo $i(t) = C \frac{dV_{in}(t)}{dt}$ $V_{out} = -i(t) \cdot R = -RC \frac{dV_{in}(t)}{dt}$

Analisi frequenza $T(s) = \frac{V_{out}(s)}{V_{in}(s)} = -sRC$



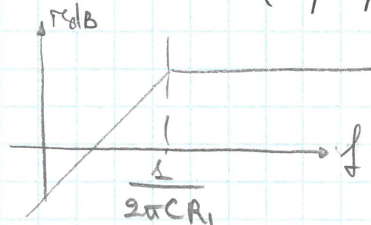
Se passo un segnale ad alta frequenza \rightarrow saturazione

Però anche se ho LF per V_{in} , ho comunque rumore HF in V_{in} nella realtà \rightarrow saturazione l'opamp



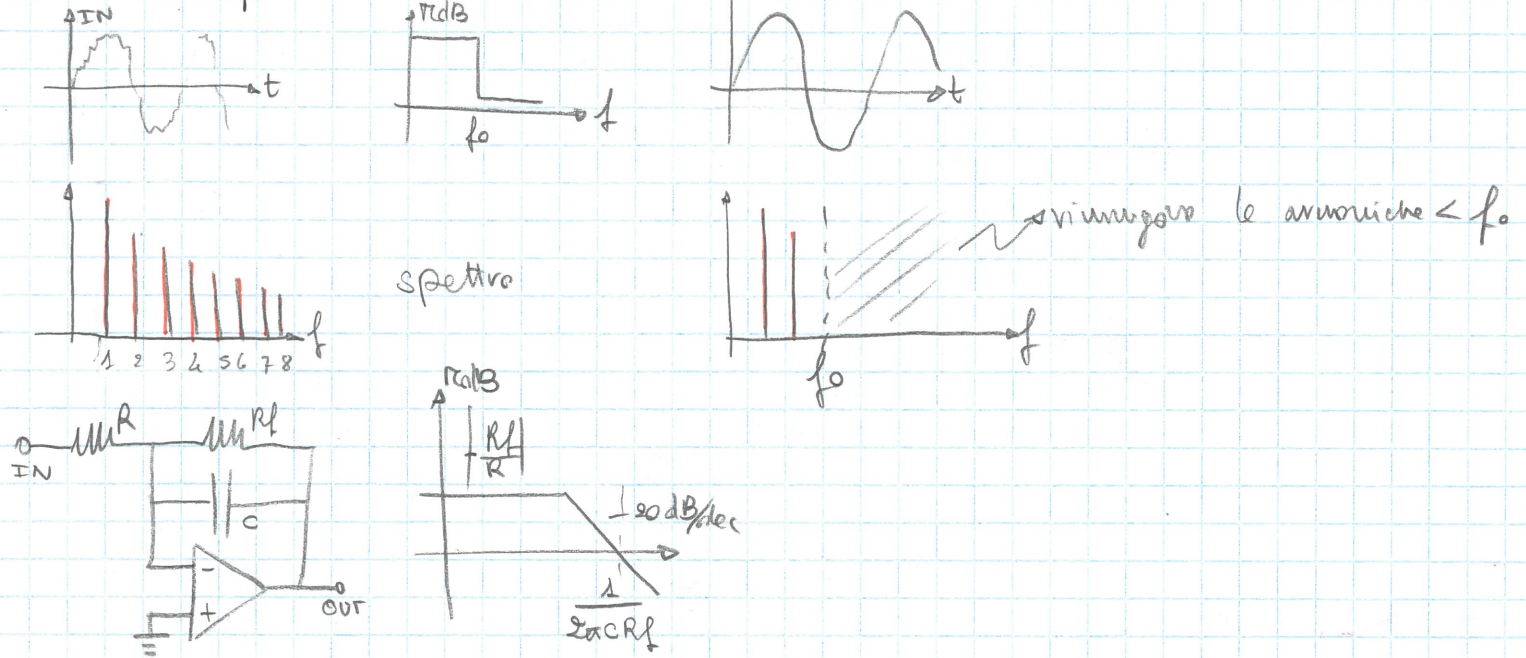
$z_1 = R_1 + \frac{1}{sC}$ $z_2 = R$ $T(s) = \frac{-sCR}{1+sCR_1}$

Non fa altro che il filtro passa alto

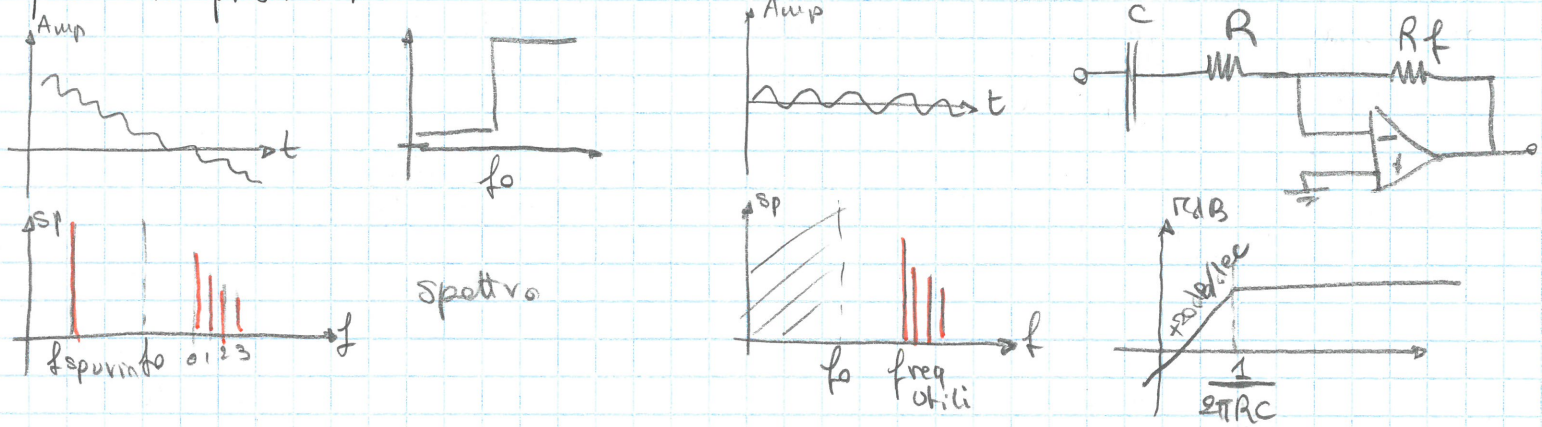


Filtri del primo ordine

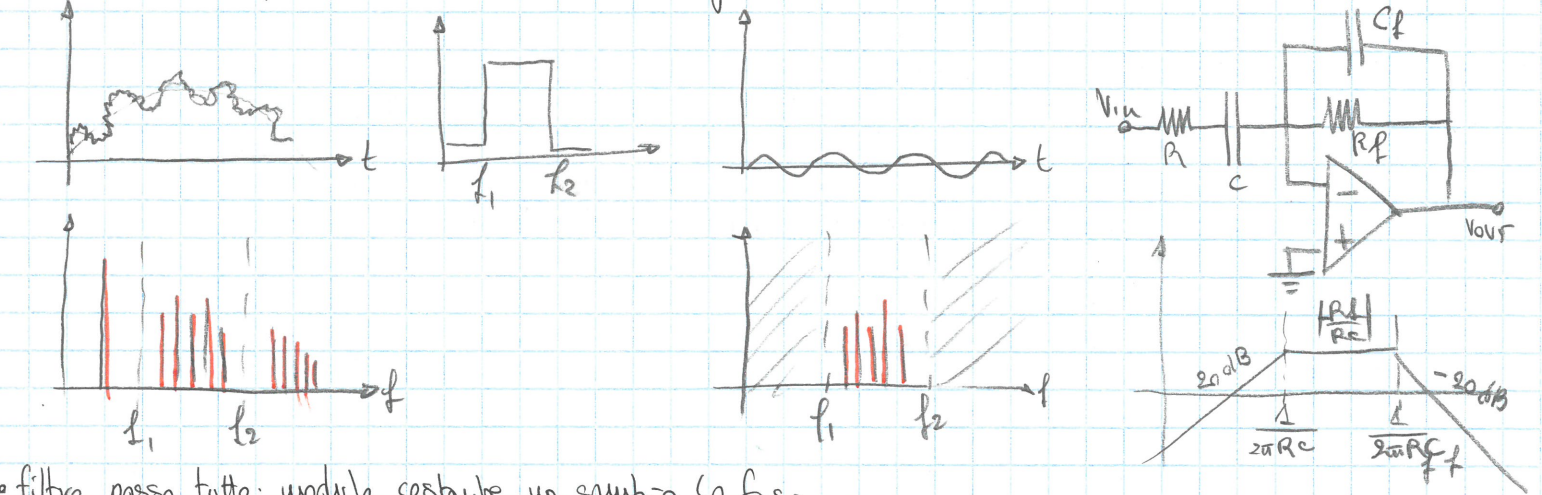
• Passa bassa : preservo LF



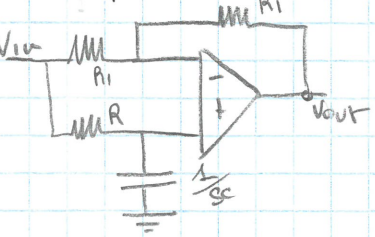
• passa alta : preservo HF



• passa banda : preserva medie frequenze tagliando HF e LF



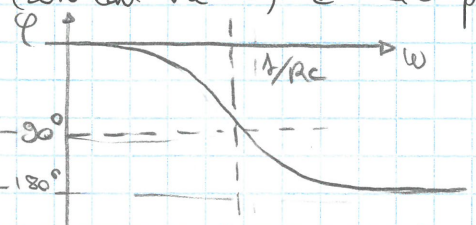
• filtro passa tutto: modulo costante un cambia la fase



considero separatamente Vin al morsetto + e al -

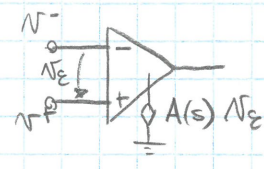
$$V_{out}(s) = \frac{1/sC}{1/sC + R} V_{in} \left(1 + \frac{R_f}{R_i} \right) - \frac{R_f}{R_i} V_{in} \Rightarrow T(s) = \frac{2}{1+sRC} - 1 = \frac{1-sRC}{1+sRC}$$

Con il passatutto ho sia un polo che uno zero. I contributi della fase sono -45° per lo zero (zero con $Re > 0$) e $+45^\circ$ per il polo (polo con $Re < 0$)

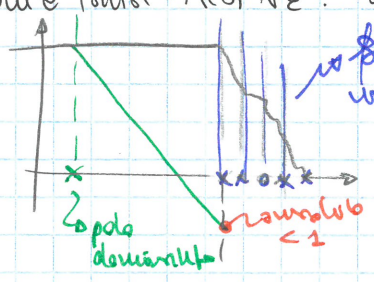


Il modulo rimane costante per la cancellazione che è venuta a crearsi

Risposta in frequenza dell'amplificatore operazionale



Come è fatto $A(s) \cdot V_E$? L'opamp è composto da transistor \Rightarrow ha capacità parassite (in blu)
 Per non avere problemi con le capacità parassite, inserisco un polo dominante tale che il modulo sia < 1 nel pto della 1ª singolarità intrinseca



È il progettista che inserisce volutamente il polo dominante, perciò $A(s) = \frac{A_0}{1+sT_0} = \frac{A_0 \omega_0}{s + \omega_0}$ $\omega_0 = \frac{1}{T_0}$
 A_0 = guadagno DC ad anello aperto ω_0 = polarizzazione del polo ad anello aperto dell'opamp

Il datasheet non fornisce né A_0 , né ω_0 ma fornisce il Gain Bandwidth Product (GBWP)

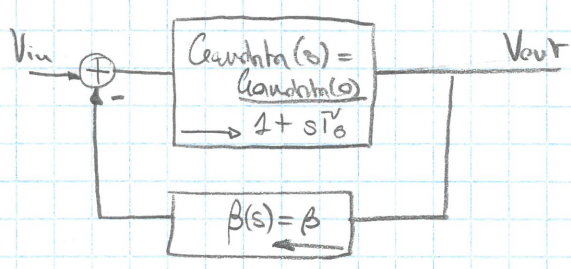
$$|A(j\omega)| = \frac{A_0}{\sqrt{1 + \frac{\omega^2}{\omega_0^2}}} \approx \frac{A_0 \omega_0}{\omega} \text{ per } \omega \gg \omega_0$$

$|A(j\omega)| = 1 \quad 1 = \frac{A_0 \omega_0}{\omega}$
 $\omega = A_0 \omega_0 = \text{GBWP}$

Perciò se il polo si arretra, per mantenere $\text{GBWP} = \text{cost}$, allora $\uparrow A_0$

Effetto della retroazione sulla banda

Considero il seguente schema a blocchi:



$$T(s) = \frac{G_{ambata}(s)}{1 - G_{loop}(s)} = \frac{\frac{G_{ambata}(0)}{1+sT_0}}{1 - \frac{G_{ambata}(0)\beta}{1+sT_0}} = \frac{G_{ambata}(0)}{1+sT_0 + \beta \cdot G_{ambata}(0)}$$

$$= \frac{G_{ambata}(0)}{1 + G_{ambata}(0)\beta} \cdot \frac{1}{1 + \frac{sT_0}{1 + G_{ambata}(0)\beta}} =$$

$$= \frac{G_{ambata}(0)}{1 - G_{loop}(s)} \cdot \frac{1}{1 + s \frac{T_0}{1 - G_{loop}(s)}}$$

$$G_{loop}(s) = -G_{ambata}(s) \cdot \beta$$

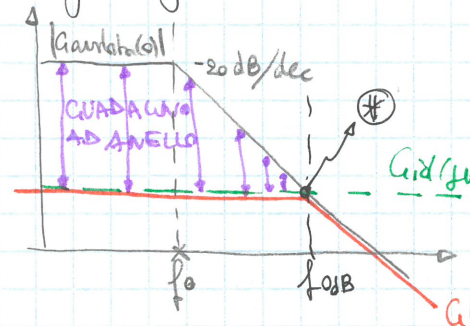
Nel circuito una retroazione: guadagno: $G_{ambata}(0)$
 polo con: T_0
 " " de è " : guadagno: $G_{ambata}(0) / (1 - G_{loop}(0))$ \rightarrow guadagno ridotto
 polo con: $T_0 / (1 - G_{loop}(0))$ \rightarrow frequenza del polo aumentata di tanto quanto la riduzione del guadagno

Se considero il prodotto guadagno polo
 Perciò se aumento il guadagno ad anello:

$$\frac{G_{andata}(s)}{1 - G_{loop}(s)} = \frac{1 - G_{loop}(s)}{\omega}$$

↓ guadagno DC ↑ banda

per esempio, il buffer è il circuito con la banda più larga di tutti perché il suo guadagno ad anello è il più alto delle configurazioni.



$$20 \log |G(jw)| = 20 \log |G_{andata}(jw)| - 20 \log |1 - G_{loop}(jw)|$$

$$f_0 = \frac{1}{2\pi \omega_0} \quad 20 \log |G_{andata}(jw)| - 20 \log |G(jw)| = 20 \log |1 - G_{loop}(jw)|$$

Questo mi dice che ↑ G_{loop}, ↑ distanza tra G_{andata} e G_{anello} diviso

$$G_{loop}(s) = -G_{andata}(s) \beta(s) = -G_{andata}(s) / G_{identale}(s)$$

$$G_{andata}(s) = -G_{identale}(s) \cdot G_{loop}(s)$$

$$20 \log |G_{andata}(jw)| = 20 \log |G_{id}(jw)| + 20 \log |G_{loop}(jw)|$$

$$\textcircled{*} |G_{loop}(jw)| = 1 \text{ perché } |G_{andata}(jw)| = |G_{identale}(jw)|$$

però, sapendo $G(s) = \frac{G_{andata}(s)}{1 - G_{loop}}$ si annulla il denominatore. Se si annulla un den, allora abbiamo un polo, quindi è il polo in cui G_{loop} taglia 0 dB

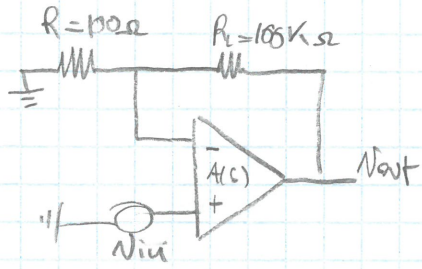
$$|G(jw)| = \frac{|G_{andata}(jw)|}{|1 - G_{loop}(jw)|} \quad |G(jw)|_{dB} = |G_{andata}(jw)|_{dB} - |1 - G_{loop}(jw)|_{dB}$$

Fin tanto che 1 - G_{loop} è grande, il circuito è ben retroazionato, guadagno id e quello reale differiscono solo per l'errore statico → in pratica sono sovrapposti.

Dopo il taglio, il modulo di G_{reale} inizia a diminuire, vedi il grafico

$$\frac{1 - G_{loop}(s)}{2\pi \tau_0} = f_{0dB} \text{ dopo il polo } G_{loop} < 1 \text{ non abbiamo più la buon retroazione perciò } G_{reale} \rightarrow G_{loop} \text{ (e diminuiscono assieme)}$$

es



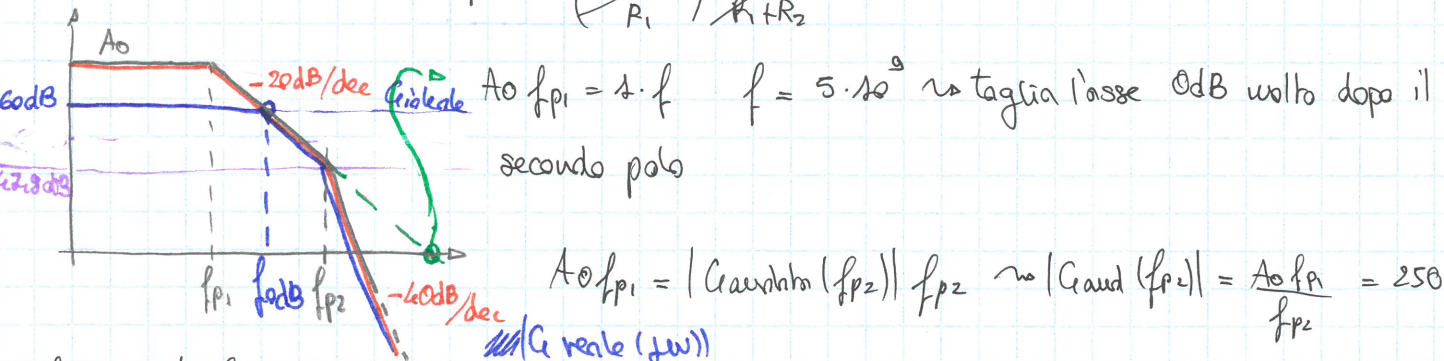
$$A(s) = \frac{A_0}{(1+sT_1)(1+sT_2)} \quad A_0 = 80 \text{ dB} = 10^4$$

$$f_{p1} = \frac{1}{2\pi T_1} = 500 \text{ kHz} \quad f_{p2} = \frac{1}{2\pi T_2} = 20 \text{ MHz}$$

① $G_{ideale} = 1 + \frac{R_2}{R_1} = 1001 \approx 60 \text{ dB}$

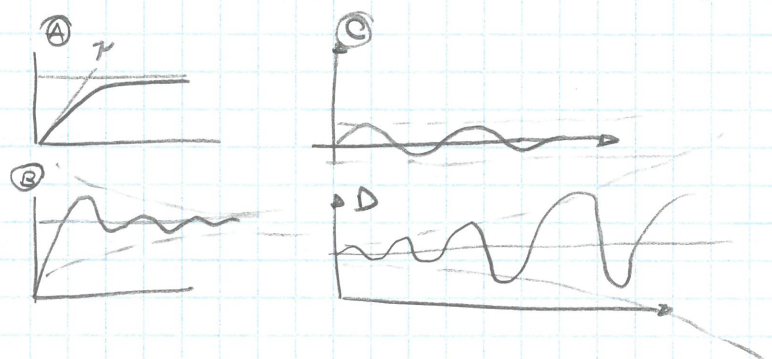
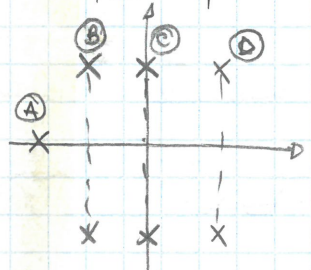
② $G_{top} = -\frac{R_f}{R_1 + R_2} \quad A(s) = \frac{-R_f A_0}{R_1 + R_2} \cdot \frac{1}{(1+sT_1)(1+sT_2)} = \frac{-10}{(1+sT_1)(1+sT_2)}$

③ $G_{audita}(s) = -G_{id}(s) \cdot G_{top}(s) = \left(\frac{R_1 + R_2}{R_1}\right) \frac{R_f}{R_1 + R_2} A(s) = A(s)$



$$A_0 f_{p1} = |G_{audita}(f_{p2})|_{f_{p2}} \approx |G_{aud}(f_{p2})| = \frac{A_0 f_{p1}}{f_{p2}} = 250 = 47.9 \text{ dB}$$

$f_{0dB} = \frac{A_0 f_{p1}}{|G_{ideale}|} = 5 \text{ MHz} \to$ ci mette un decade in 20dB a 60dB

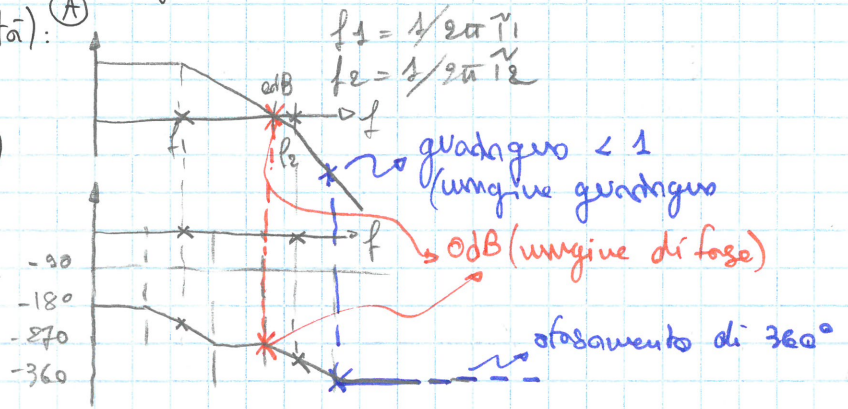


Criteri di Bode per la stabilità

Dobbiamo analizzare i casi in cui il segnale di ritorno sia in fase con il segnale originale (questo creerebbe instabilità):

$$G_{loop}(s) = C_{loop}(s) \cdot \frac{1}{(1+sT_1)(1+sT_2)}$$

Se ho uno sfasamento, ho un'oscillazione che si sostiene ($|G_{loop}|=1$), una che si smorza ($|G_{loop}|<1$) o una che si autoincrementa ($|G_{loop}|>1$)?



Devo guardare immediatamente fase e modulo per analizzare la stabilità

Il guadagno a sfasamento di 360°, è il margine di guadagno.

Per un circuito stabile, il margine di guadagno deve essere $K_u < 1$

Il margine di fase è il valore per cui il guadagno è 0dB e $\varphi_u = \arg[G_{loop}(j\omega_{0dB})] - (-360^\circ)$ nel vostro caso abbiamo 270° quindi $\varphi_u = 90^\circ$

per avere un circuito stabile non devo ancora aver raggiunto 360°, quindi $\varphi_u > 0$

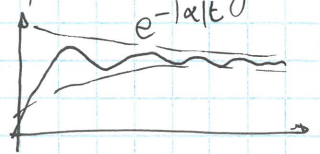
A causa delle incertezze, se ho margini molto stretti, praticamente sicuramente instabilità. Andiamo a vedere le ripercussioni sulla Greda

$$G_{loop}(j\omega_{0dB}) = 1 e^{-j\theta} \quad G_{reda}(j\omega_{0dB}) = \frac{G_{dist}(j\omega_{0dB})}{1 - G_{loop}(j\omega_{0dB})} \quad \text{con } G_{dist}(j\omega_{0dB}) = -G_{id}(j\omega_{0dB}) C_{loop}(j\omega_{0dB})$$

$$= -\frac{G_{id}(\cdot) 1 e^{-j\theta}}{1 - e^{-j\theta}} \quad \text{calcolo il modulo } |G_{reda}(j\omega_{0dB})| = |G_{id}(j\omega_{0dB})| \cdot \left| \frac{1 e^{-j\theta}}{1 - e^{-j\theta}} \right| =$$

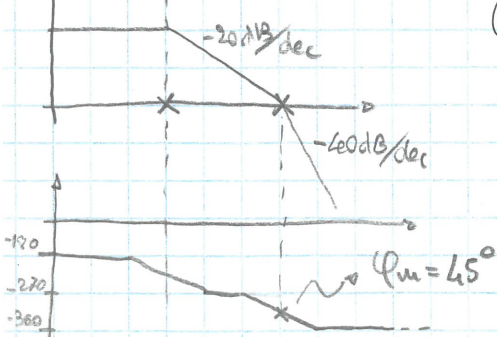
$$\left(e^{-j\theta} = \cos\theta + j\sin\theta \right) \rightarrow \left| \frac{1 e^{-j\theta}}{1 - e^{-j\theta}} \right| = \left| \frac{\cos\theta + j\sin\theta}{1 - \cos\theta - j\sin\theta} \right| = \frac{\cos^2\theta + \sin^2\theta}{(1 - \cos\theta)^2 + \sin^2\theta} = 1,306 \quad \theta = 45^\circ$$

Quindi ho una diminuzione del 30% in più rispetto a quello supposto, quindi devo avere margini decenti per mantenere la stabilità. Se aumento θ (e quindi il margine di fase) la diminuzione subisce oscillazioni praticamente trascurabili



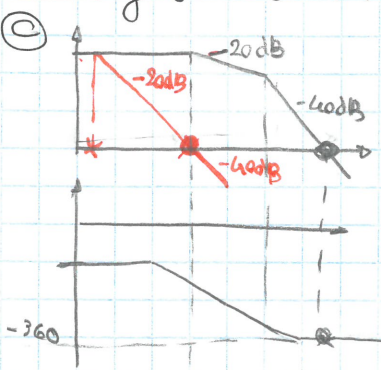
Vediamo un altro caso:

(B) $G_{loop}(s)$



Guardando la singolarità, ho prima -20dB/dec (ho un polo risultante anche se ho avuto poli e zeri prima che si sono compensati) e poi ho -40dB/dec. Questo è possibile se non ci sono zeri destri, ovvero con $\text{Re} > 0$. Il Crit di Bode vale per poli/zeri a $\text{Re} < 0$.

Se taglio l'asse volto primo:

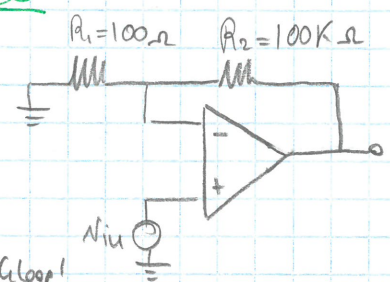


Sono già a 360° quando vado a 0dB

Posso:
 • diminuire il guadagno • inserire un polo di compensazione (compensazione a polo dominante)

Il polo riduce la banda ed anche di più

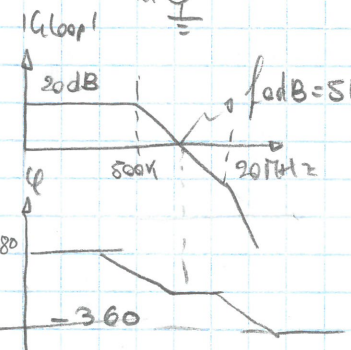
es



$$A(s) = \frac{A_0}{(1+sT_1)(1+sT_2)} \quad f_{p1} = 500 \text{ kHz} \quad A_0 = 80 \text{ dB}$$

$$f_{p2} = 20 \text{ MHz}$$

$$G_{loop}(s) = \frac{-R_1}{R_1+R_2} \frac{A_0}{(1+sT_1)(1+sT_2)} = \frac{-10^2}{10^2+10^5} \frac{10^4}{(1+sT_1)(1+sT_2)} = \frac{-10^4}{(-)(-)}$$



$f_{c} = 500 \text{ kHz} \Rightarrow$ circuito stabile per il criterio di Bode (perché primo

ha solo un polo che non può dare instabilità, il 2° polo deve ancora entrare in azione ma lo già tagliato 0dB)

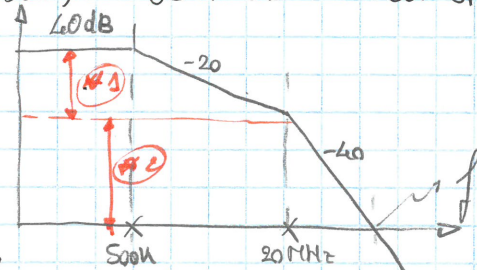
Calcolo il margine per sicurezza:

$$\arg[G_{loop}(j\omega)] = -180^\circ - \arctg\left(\frac{f_{c}}{f_1}\right) - \arctg\left(\frac{f_{c}}{f_2}\right) = -180^\circ - 84^\circ - 14^\circ =$$

$$\Phi_m = \arg[G_{loop}(j\omega_{c})] - (-360^\circ) = 82^\circ \approx \text{è ben stabile}$$

Vediamo con $R_2 = 10 \text{ K}\Omega$

$$G_{loop}(s) = \frac{-100}{(-)(-)}$$



Abbiamo di sicuro $\Phi_m < 45^\circ$ non abbiamo speranze di avere stabilità decente (è molto facile che oscilli)

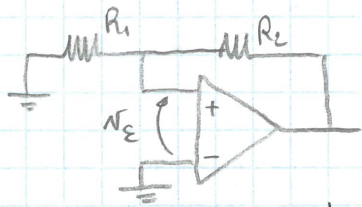
#1 $40 \text{ dB} - |G_{loop}(j\omega_c)|_{\text{dB}} = 20 \log \frac{A_2}{f_1}$

#2 $|G_{loop}(j\omega_c)|_{\text{dB}} - 0 \text{ dB} = 40 \log \frac{f_{c}}{f_2} \Rightarrow f_{c} = 31,7 \text{ MHz}$

$$\Phi_m = \left[-180^\circ - \arctg\left(\frac{f_{c}}{f_1}\right) - \arctg\left(\frac{f_{c}}{f_2}\right) \right] - (-360^\circ) = 33^\circ \approx \text{non sufficiente perché } < 45^\circ$$

(Ripeto: a $\Phi_m > 0$ un $\Phi_m < 45^\circ$ matematicamente è stabile, ma nella pratica le sovraelevazioni portano grossi problemi).

Circuito bistabile - retroazione positiva

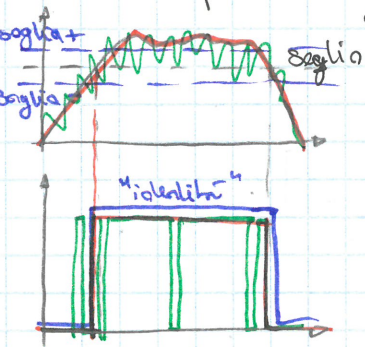


Abbiamo una retroazione positiva $L^{+/-}$ = saturazione positiva/negativa

$$N^+ = \frac{R_1}{R_1 + R_2} N_{out}$$
 se saturo a L^+ allora $N_{out} = L^+$ e $\frac{R_1}{R_1 + R_2} = \beta$

Quindi $N^+ = \beta L^+$ \rightarrow è un equilibrio instabile, basta la minima perturbazione per cambiare stato.
 Se capio il ragionamento opposto \rightarrow saturazione L^- } circuito bistabile

Voglio usare ciò per un circuito comparatore che sia diverso dal comparatore ad anello aperto.



Con un comparatore classico ho problemi di rumore (verde)

Posso considerare 2 soglie diverse per comparare:

soglia 1: mi dice se il segnale cresce definitivamente

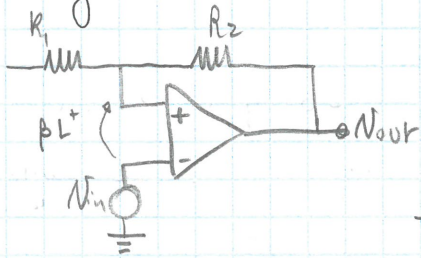
soglia 2: mi dice se il segnale scende definitivamente

Quindi posso inserire la doppia soglia in blo:

A patto di prendere le due soglie in modo tale che siano più grandi della componente spuria, riottengo "l'isteresi" della comparazione \Rightarrow comparatore a isteresi

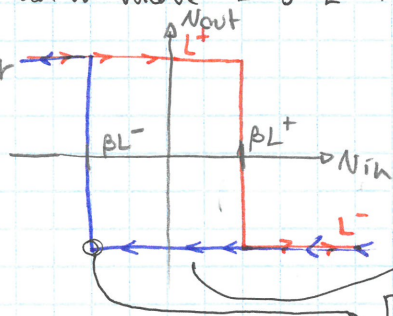
Trigger di Schmitt

• config. invertente



Supponiamo "la storia" del comparatore, supponendo che esso sia ad un valore L^+ o L^- . Alla condizione $N_{in} = \beta L^+$ mi aspetto un cambiamento. Appena supero βL^+ , saturo a L^-

$$L^+ > 0, L^- < 0$$



Prima di $N_{in} = \beta L^-$ abbiamo sempre

$N_E < 0$ quindi perenne L^-

Per $N_{in} > \beta L^-$ abbiamo $N_E > 0 \rightarrow$ sat a L^+

Abbiamo una rappresentazione IN/OUT con ciclo d'isteresi, analizzando N_{in} decrescenti (\leftarrow)

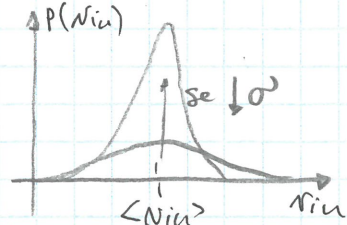
o crescenti (\rightarrow)

Come faccio a comparare segnali con offset? Come faccio a dimensionare β ?

Il valore medio del rumore è zero, devo analizzare il valore quadratico medio (così è tutta positiva e ne posso analizzare l'ampiezza). Vediamo il rumore:

$$P(N_{in}) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{N_{in}^2 - \langle N_{in} \rangle^2}{2\sigma^2}\right)$$

Abbiamo un campan di Gauss che mi indica l'ampiezza

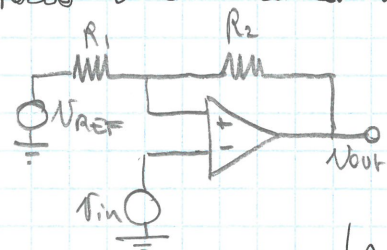


Se prendo il ciclo d'isteresi a $\pm \sigma = 67\%$ di possibilità che scatti

se prendo $\pm 3\sigma = 99\%$ di possibilità che non scatti!

Non posso allargare troppo il ciclo d'isteresi: perché rischio di non poter più campare segnali piccoli. (σ è l'ampiezza)

Posso traslare la caratteristica applicando una tensione a R_1 :



Calcolo delle soglie $V_E = 0 \rightarrow V^+ = V^-$

$$V^+ = V_{out} \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2} + V_{REF} \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2}$$

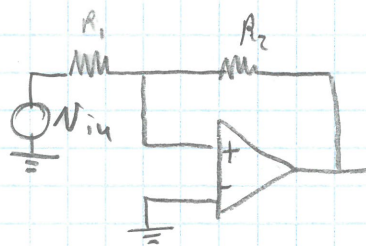
La commutazione si avrà per $V_{in} = L^{\pm} \frac{R_1}{R_1 + R_2} + V_{REF} \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2} = V_{TH}^{\pm}$

La commutazione avviene incentrata intorno a V_{TH}

Come faccio la configurazione non invertente?

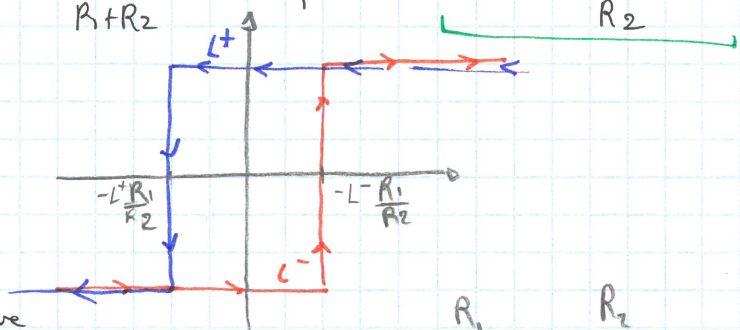
Soglie $V^+ = V^- \rightarrow V^+ = 0$

$$V^+ = V_{in} \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2} + V_{out} \cdot \frac{R_1}{R_2 + R_1}$$



Quindi se $V_{out} = L^+$: $0 = V_{in} \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2} + L^+ \cdot \frac{R_1}{R_1 + R_2} \rightarrow$ semplifico $\rightarrow V_{TH} = -L^+ \cdot \frac{R_1}{R_2} < 0$

se $V_{out} = L^-$: $V_{TH} = -L^- \cdot \frac{R_1}{R_2} > 0$



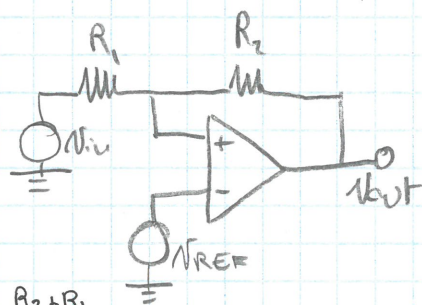
In questo caso, la caratteristica è:

Se voglio ~~traslare~~ traslare la commutazione

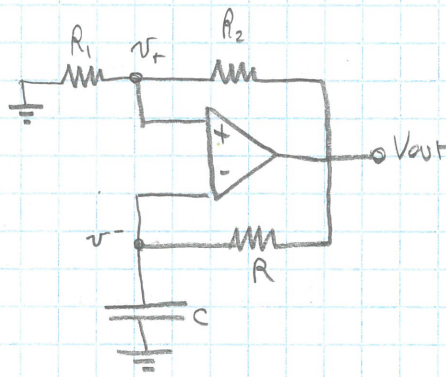
traslo il vettore \ominus

Soglie $V^+ = V^-$ $V_{in} \frac{R_2}{R_1 + R_2} + V_{out} \frac{R_1}{R_1 + R_2} = V_{REF}$ con $V_{out} = L^{\pm}$

L'ampiezza rimane costante un traslo $V_{TH}^+ = -L^- \frac{R_2}{R_2} + V_{REF} \cdot \frac{R_2 + R_1}{R_2}$



Generatore di onda quadra



Sappiamo che in qualche modo la partenza sia L^+

$$\beta = \frac{R_1}{R_1 + R_2} \quad \tau = RC \quad \text{Abbiamo un carico del condensatore di tipo exp con } \tau$$

Abbiamo una continua commutazione. Calcoliamo

i tempi di commutazione

$$T^+: v^-(t) = L^+ - (L^+ - \beta L^-) \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right)$$

$$\beta L^+ = L^+ - (L^+ - \beta L^-) \exp\left(-\frac{T^+}{\tau}\right) \rightarrow (L^+ = L^- = L)$$

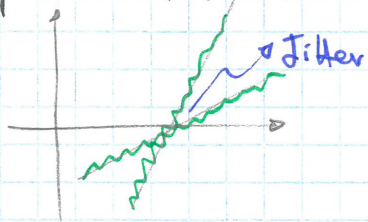
$$\rightarrow T^+ = -\tau \ln\left(\frac{\beta L^+ - L^+}{\beta L^- - L^+}\right) = \tau \ln\left(\frac{-(\beta - 1)}{\beta - 1}\right) =$$

$$= \tau \ln\left(\frac{1+\beta}{1-\beta}\right) \quad \beta < 1 \text{ sempre (a causa del partitore)}$$

Analogamente, per $T^- = \tau \ln\left(\frac{1+\beta}{1-\beta}\right)$ perciò $T = 2\tau \ln\left(\frac{1+\beta}{1-\beta}\right)$

Per cambiare la freq mi basta cambiare la τ , come scelgo β ?

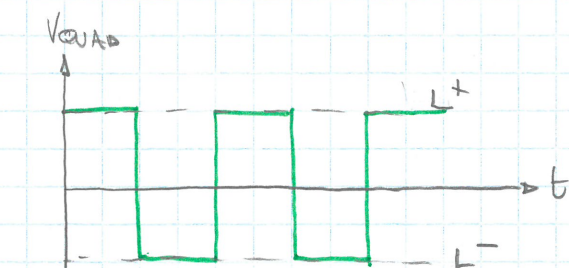
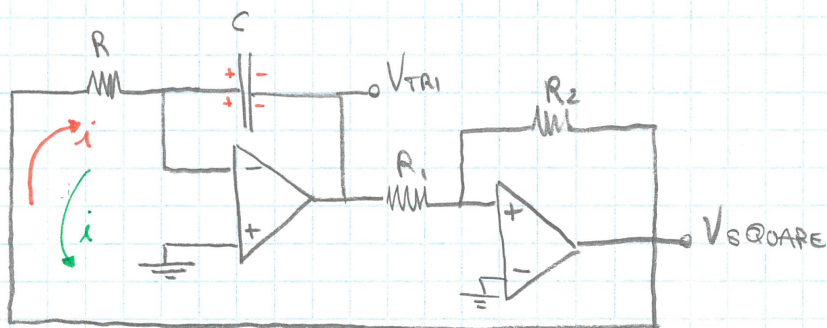
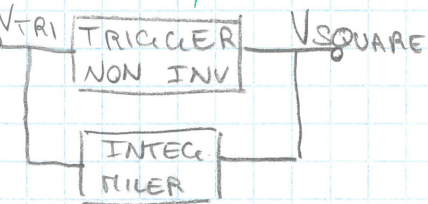
Se prendo β piccolo, posso approssimare l'esponenziale ad un tratto lineare a unissima pendenza, così da avere meno problemi con il rumore



Il filter con basse pendenze mi causa errori nella commutazione. Con alte pendenze il tempo di transizione di un segnale + rumore è molto ridotto

Se volessi avere una triangolare buona, devo utilizzare un integratore ideale.

Gen. di quadre e triangolari



1) L'uscita del trigger per il rinvio è a L^+ ,

Si genera corrente $i = \frac{L^+}{R}$ (il \ominus dell'opamp 1 è v.gnd)

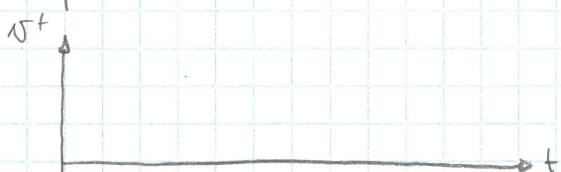
$$V_{TH}^+ = -L^- \frac{R_1}{R_2} > 0 \quad V_{TH}^- = -\frac{L^+}{R_2} \frac{R_1}{R_2} < 0$$

Appena l'int raggiunge V_{TH}^- con pendenza $\frac{L^+}{R_2} t$

Abbiamo commutazione

2) L'uscita cambia a L^- e la corrente è inversa

$$i = -\frac{L^-}{R}$$

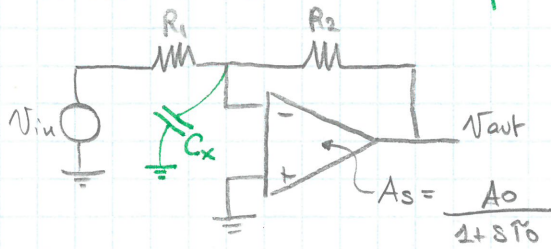


$$T^+ = \frac{V_{TH}^+ - V_{TH}^-}{\frac{L^+}{R_2}} = \frac{-L^- \frac{R_1}{R_2} + L^+ \frac{R_1}{R_2}}{\frac{L^+}{R_2}} \quad \text{con } L^+ = -L^- = L$$

$$= \frac{R_1 (L + L)}{\frac{L}{R_2}} = \frac{2 R_1}{R_2} \cdot R_2$$

$$T^- = \frac{2 R_1}{R_2} R_2 \Rightarrow T = T^+ + T^- = 4 \frac{R_1}{R_2} R_2$$

Effetto di un unico capacitivo in ingresso

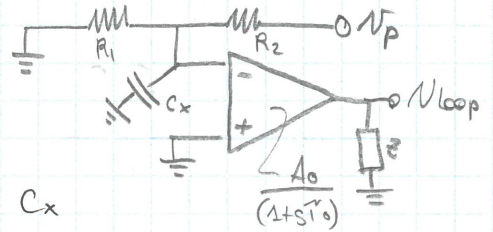


Anche se abbiamo un singolo polo, abbiamo capacità parassite che si inseriscono nel circuito.

$$G_{ideale} = -\frac{R_2}{R_1} \quad (\text{il condensatore non c'è perché sta tra } v_{in} \text{ e } v_{out})$$

$$G_{loop}(s) \triangleq \frac{V_{loop}}{V_p} = G_{loop}(0) \frac{1}{(1+sT_0)(1+sT_x)} \quad \text{in cui } T_x = (R_1 // R_2) \cdot C_x$$

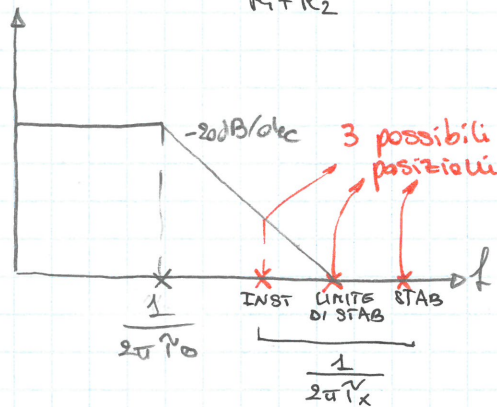
$$G_{loop}(0) = -A_o \frac{R_1}{R_1 + R_2}$$



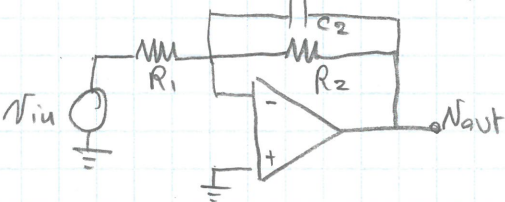
Non possiamo controllare C_x

il polo che si forma può essere in 3 zone, e può generare instabilità

$$f_x \geq |G_{loop}(0)| f_0 \Rightarrow A_o f_0 \frac{R_1}{R_1 + R_2} \geq \frac{R_1 + R_2}{2\pi C_x R_1 R_2}$$



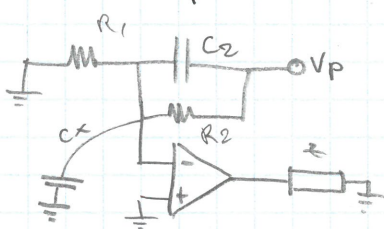
Posso attuare una compensazione polo-zero



Questa capacità (polo dominante) mi va a modificare il guadagno ideale $G_{id}(s) = -\frac{R_2}{R_1} \cdot \frac{1}{1+sT_2}$ $T_2 = R_2 C_2$

C_2 e C_x sono capacità dipendenti.

Calcolo $G_{loop}(s)$:



$$G_{loop}(s) = G_{loop}(0) \frac{1}{1+sT_0} \cdot \frac{1+sT_z}{1+sT_p} \quad T_p = (C_2 + C_x)(R_1 // R_2)$$

$$\text{Ho uno zero perché } Z_{eq} = \frac{R_2}{1+sR_2 C_2}$$

$$T_z = C_2 R_2$$

$$\text{tende a } +\infty \text{ se } s = -\frac{1}{C_2 R_2}$$

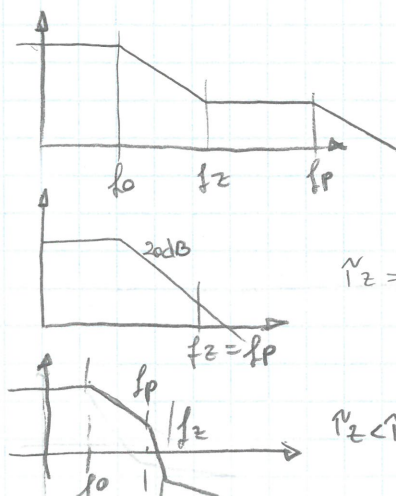
$$G_{loop}(0) = -\frac{R_2 \cdot A_o}{R_1 + R_2}$$

Traccia il diagramma di Bode del modulo.

Oss: se prima $T_x = C_x(R_1 // R_2)$ ora il polo eq viene spostato un po' a sx perché $T_p = (C_x + C_2)(R_1 // R_2)$, quindi peggioro il polo per migliorare la situa con lo zero

$$T_p = T_z \quad (C_x + C_2) \frac{R_1 R_2}{R_1 + R_2} = C_2 R_2 \rightarrow C_2 = C_x \cdot \frac{R_1}{R_2}$$

Non serve che siano uguali un che siano vicini (la compensazione del margine di fase richiede anzi che preferibilmente $T_z > T_p$ così parte prima lo zero)

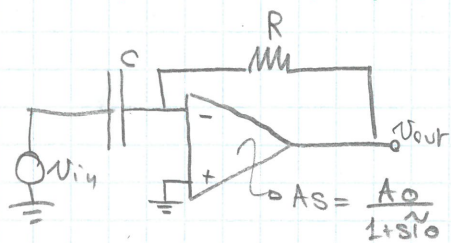


$$T_z = T_p$$

$$T_z < T_p$$

Attenzione che se $T_p \gg T_z$ arrivo all'instabilità le capacità parassite sono dell'ordine di $0,5 \div 2 pF$

Derivatore e derivatore approssimato: stabilità e compensazione

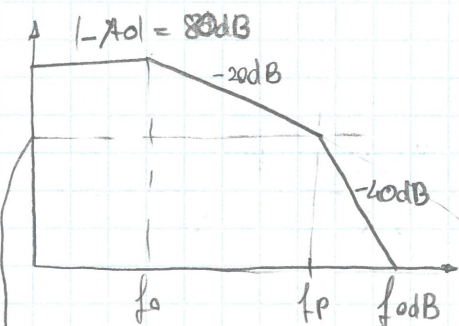


$$G_{id}(s) = sCR$$

es: $A_0 = 80\text{dB}$ e $f_0 = 10\text{Hz}$ $C = 10\mu\text{F}$ $R = 10\text{k}\Omega$

$$G_{loop}(s) = \frac{1/sC}{(1/sC) + R} \quad A(s) = \frac{A_0}{(1+sCR)(1+s^2\tau_0^2)} \rightarrow 2 \text{ poli e no zeri}$$

rischio instabilità



$$f_p = \frac{1}{2\pi CR} = 1,6\text{kHz}$$

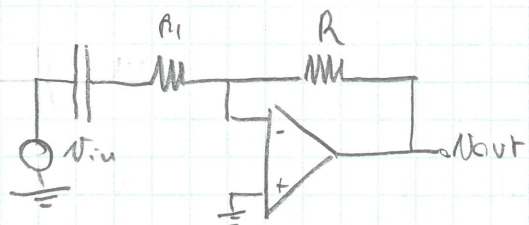
Ho 80dB a 10Hz, in 4 decadi vado a 0dB,

perciò 0dB a 100kHz. Incontro il secondo polo prima di tagliare l'asse \Rightarrow taglio l'asse a 40 dB/dec

$$A_0 f_0 = G_{loop} \times f_p \quad A_{loop} \times = 36\text{dB} \quad f_{0dB} \Rightarrow 36\text{dB} - 0\text{dB} = 40 \log \frac{f_{0dB}}{f_p} \quad f_{0dB} = 12,7\text{kHz}$$

Calcolo velocemente il margine di fase $\Phi_m = (-180^\circ - \arctg \frac{f_{0dB}}{f_0} - \arctg \frac{f_{0dB}}{f_p}) - (-360^\circ) = 7^\circ$

Ho un bassissimo margine \rightarrow nella pratica è instabile. \Rightarrow compensato

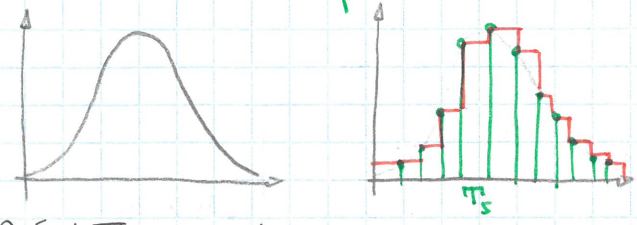


$$G_{id}(s) = -\frac{sCR}{1+sCR_i}$$

$$G_{loop}(s) = -A(s) \frac{R + 1/sC}{R_i + R + 1/sC} = -\frac{A_0}{1+s\tau_0} \frac{1+sR_iC}{1+sC(R_i+R)}$$

es: $R_i = \frac{1}{3} R$ $f_{0dB} = 24\text{kHz}$ $\Phi_m = 79^\circ \rightarrow$ margine eccellente.

Teorema del campionamento

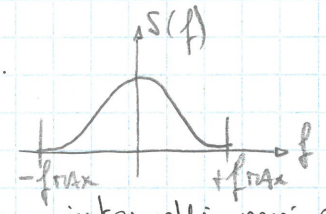


$T_s = \text{sampling time}$

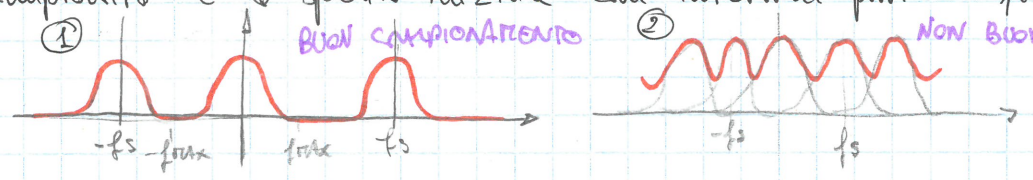
Ricostruisce il segnale a gradini

Più $\downarrow T_s$, più il campionamento approssima bene il segnale.

Supponiamo che lo spettro del segnale in questo modo:



Lo spettro del segnale campionato è lo spettro iniziale con intervalli pari alla frequenza di campionamento $\frac{1}{T_s}$



Quanto vicini devono essere i campioni tra loro? Se ha una giusta spaziatura, applicando un filtro PB (di ricostruzione) riottengo il segnale originale.

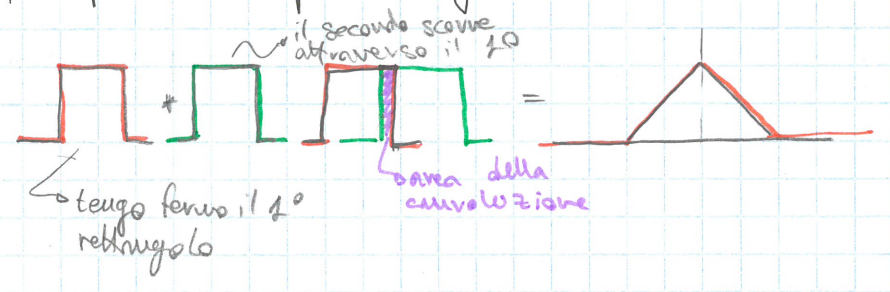
- ① $f_s > 2 f_{max}$
- ② $f_s < 2 f_{max} \rightarrow$ se ricostruiamo non abbiamo più lo spettro iniziale

Abbiamo il teorema del campionamento di Nyquist-Shannon. $T_s > \frac{1}{2 f_{max}}$

Il filtro ha banda pari a f_{max} , recuperando lo spettro originale.

Convulsione

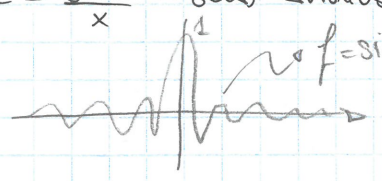
$$f(x) * g(t) \triangleq \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \cdot g(t - \tau) d\tau$$



L'area lilla aumenta fino alla sovrapposizione dei due rettangoli e poi cala \Rightarrow triangolo.

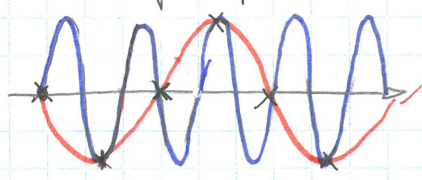
Siuc = $\frac{\sin x}{x}$ = seno cardinale, lo spettro ricostruito è $S_R = \sum_{n=-\infty}^{\infty} s(n T_s) = \text{siuc} \left[\frac{\pi}{T_s} t - n\pi \right]$

n° campioni \hookrightarrow f di ricostruzione



Il segnale ricostruito risulta essere distorto negli istanti iniziali

Se la $f_{\text{campionamento}}$ non è sufficientemente elevata \Rightarrow Aliasing



Non mi rappresenta la f iniziale

L'aliasing non mi rispetta più il segnale originale.

Un filtro anti aliasing serve a non far campionare delle frequenze spurie (dallo rumore) mi aiuta a prevedere problemi di aliasing in uscita.

Devo limitare in banda il segnale di partenza, rimuovendo rumore HF